Tehnička škola Ruđera Boškovića

Zagreb, Getaldićeva 4

Niko Josipović

Uvod, sustavi boja na zaslonu i pisaču

LABORATORIJSKA VJEŽBA

Zagreb, listopad 2024.

CILJ VJEŽBE

Učenik će moći nabrojiti sustave boja, prezentirati značajke pojedinog sustava, primijeniti različite zapise boja, primijeniti značajke boja u prezentaciji podataka

PRIPREMA ZA VJEŽBU

1. Koje sustave boja na zaslonu i pisaču najčešće koristimo?

* **Sustav boja za zaslon:** najčešće korišteni sustav boja na zaslonu je **RGB** (crvena, zelena i plava).
* **Sustav boja za pisač:** na pisačima se najčešće koristi **CMYK** (cijan, magenta, žuta i key - crna).

1. Koje su značajke sustava RGB? U čemu je razlika sustava RGBA u odnosu na RGB?

* Značajke sustava RGB
* Aditivno miješanje boja
* Svaka komponenta (R, G, B) može imati vrijednosti od 0 do 255, što omogućava stvaranje 16,7 milijuna različitih boja
* Razlika između RGB i RGBA
* RGBA je proširenje RGB-a. Ono uključuje i A (alpha), što predstavlja razinu prozirnosti (ili neprozirnosti) boje

1. Koje su značajke sustava CMYK?

* **Subtraktivno miješanje boja.**
* **Preciznije reproducira određene tonove i nijanse u usporedbi s RGB sustavom**

1. Kakav je to Material Design sustav boja?

* **Material Design je dizajnerski sustav razvijen od strane Googlea, koji se fokusira na kreiranje dosljednog i intuitivnog korisničkog sučelja.**
* **Sustav boja u Material Designu uključuje:**
* **Primarne i sekundarne boje koje definiraju osnovnu paletu boja za aplikaciju.**
* **Boje za isticanje važnih elemenata ili akcija.**
* **Neutralne boje koje pomažu u stvaranju ravnoteže.**

1. Što znači kratica UI, a što UX kod web programiranja?

* ***UI* *(User Interface)***:Označava **korisničko sučelje -** dizajn svih elemenata koje korisnici vide. UI uključuje tipografiju, boje, gumbe, ikone i raspored elemenata.
* ***UX* *(User Experience)***: Označava **korisničko iskustvo** - cjelokupno iskustvo korisnika prilikom korištenja proizvoda ili usluge. Neki kriteriji za dobar UX su: jednostavno i intuitivno za korištenja, funkcionalno, dobar osjećaj koji korisnik ima dok koristi sučelje…

IZVOĐENJE VJEŽBE